**TESTOWANIE GIER 2020**

**ćwiczenia/pracowania**

**ZESTAW ZADAŃ nr 4**

**Zestaw zadań  nr 4 z TESTOWANIA OPROGRAMOWANIA ma charakter retrospektywny i kompleksowy.**

**Zadanie 1**

Należy przeczytać załączony dokument dobrze, praktycznie opisujący proces testowy.  
  
**Zadanie 2**

Wyobraźcie sobie Państwo, że jesteście kierownikami projektu wytworzenia takiego typu gry jak testowane gry firmy PlayWay.

Jako kierownicy projektu kierujecie też testerami, więc musicie im zaplanować i zorganizować prace czyli musicie dla nich opracować 2 procesy testowe:

1. Proces, którego celem jest sprawdzenie czy gra działa, tzn czy się nie wysypuje, zawiesza, itp.
2. Proces, którego celem dla gry która działa poprawnie tzn nie wysypuje się, nie zawiesza się itp. jest ocena czy w daną grę „przyjemnie się gra”.

Opracowanie procesów testowych musi być dobrze zrobione i wymaga trochę czasu. W dodatku idą Święta WielkiejNocy.

**Dlatego termin jest dwutygodniowy tzn zestaw zadań nr 4 należy rozwiązać do czwartku 16 kwietnia 2020r.**

Z poważaniem

Leszek Grocholski